

新潟国際情報大学は、「プログラミング教育」を応援しています。

春休み小学生プログラミング教室



Viscuit

対象: 小学生

内容

- ①Viscuit(ビスケット)
- ②Scratch(スクラッチ)
- ③迷路を脱出するプログラム
(内容は裏面でご確認ください。)

定員

- ①……15名
- ②③…15名
(②と③合わせて15名です。)
(定員になり次第終了となります。)

参加費: 無料

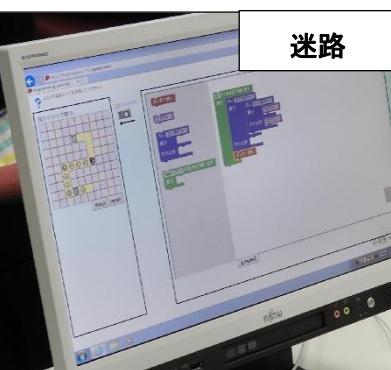
パソコン・iPad を用意しています

機器の持ち込みもOK

初心者から経験者まで参加OK



Scratch



迷路

自分で考えたとおりにプログラムが動くかな!!



【日 時】



平成31年3月23日(土)

13:00～14:30

受付: 12:30 2階コワーキング・ラボこくじょう前

【会 場】

新潟国際情報大学新潟中央キャンパス

2階コワーキング・ラボこくじょう など



新潟市中央区上大川前通七番町 1169 番



-----申込方法-----

本学ホームページ、大学からの
お知らせ「春休み小学生
プログラミング教室」開催の
ご案内をご確認のうえお申し込
みください。

URL : <http://www.nuis.ac.jp/pub/>



-----問合せ先-----

中央キャンパス企画室

電話 : 025-227-7111

主催: 新潟国際情報大学 後援: 新潟市、新潟市教育委員会、新潟日報社

本学は、お客様からご登録いただいた個人情報を適切に管理し、イベントのご案内及び連絡以外には利用いたしません。

プログラミングコースの内容について

①Viscuit(ビスケット)プログラミングコース

Viscuit は、合同会社デジタルポケットが開発した園児・小学生向けのプログラミングツールです。自分で絵を描いてそれを動かすことにより、コンピュータの動作やプログラムのしくみについて、遊びながら学ぶことができます。この Viscuit を使って、描いた絵を動かすプログラミングをしてみましょう。初心者で iPad を触ったことが無くても大丈夫です。

【iPad 使用】

②Scratch(スクラッチ)プログラミングコース

Scratch は、マサチューセッツ工科大学(MIT)メディアラボが開発した子供向けのプログラミングツールです。この Scratch を使って、ブロックを組み立てるようにして、いろいろなプログラミングにチャレンジすることができます。ゲームを作りたいなどの希望がある人は、スクラッチをお勧めします。

【ノートパソコン使用】

③迷路を脱出するプログラムコース

迷路を脱出するプログラムは、本学経営情報学部情報システム学科 中田豊久先生が開発した小学生向けのプログラミング学習ゲームです。迷路で迷っている猫さんを出口まで脱出させる「手順」を書いていきます。問題は全部で 16 問。例えば 1 つの手順書で、2 つの迷路を同時に脱出したり、ちょっとしか手順を書かなくてちゃんと長い迷路を脱出できたり、そういうたとえても便利な手順を書く方法がプログラムです。このクラスでは、迷路を脱出する手順をプログラムで書く勉強をします。初心者でパソコンを触ったことが無い人、プログラムに興味があるけど、何を作ったら良いのか分からぬ方にお勧めです。

【ノートパソコン使用】

講 師：経営情報学部情報システム学科教員 河原和好・中田豊久、経営情報学部生

こ 案 内

- ①対象は小学 1~6 年生です。
- ②初心者から経験者までご参加いただけます。
- ③表面の「申込方法」に沿ってお申込みください。(定員になり次第終了となります。)
- ④ノートパソコン・iPad 機器は本学で用意します。
- ⑤ノートパソコンや iPad 機器の持ち込みも可能です。当日、Wi-Fi の設定が必要となります。
- ⑥プログラミング教育に関心のある保護者・先生方などの見学も可能です。当日、会場にお越し下さい。

以 上