

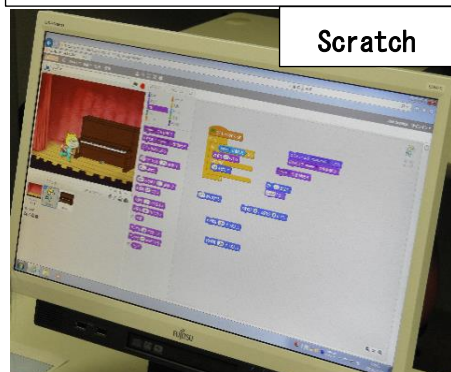
新潟国際情報大学は、「プログラミング教育」を応援しています。

春休み小学生プログラミング教室

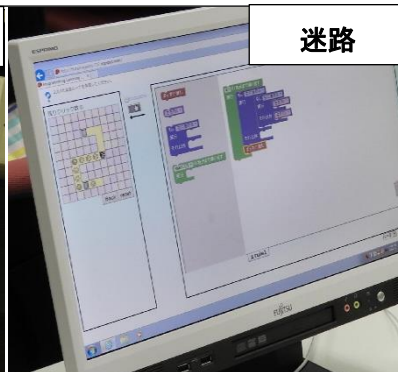


Viscuit

つくったプログラムがスクリーンで動き回るよ



Scratch



迷路

自分で考えたとおりにプログラムが動くかな!!

対 象:小学生

内容

- ①Viscuit(ビスケット)
- ②Scratch(スクラッチ)
- ③迷路を脱出するプログラム
(内容は裏面でご確認ください。)

定員

- ①.....15名
- ②③...15名
(②と③合わせて15名です。)
(定員になり次第終了となります。)

参加費:無料

パソコン・iPadを用意しています

機器の持ち込みもOK

初心者から経験者まで参加OK



【日 時】



平成31年3月23日(土)

13:00~14:30

受付:12:30 2階コワーキング・ラボこくじょう前

【会 場】

新潟国際情報大学新潟中央キャンパス

2階コワーキング・ラボこくじょう など

新潟市中央区上大川前通七番町 1169 番



-----申込方法-----

本学ホームページ、大学からのお知らせ「春休み小学生プログラミング教室」開催のご案内をご確認のうえお申し込みください。

URL : <http://www.nuis.ac.jp/pub/>



-----問合せ先-----

中央キャンパス企画室

電 話 : 025-227-7111

主催 : 新潟国際情報大学 後援 : 新潟市、新潟市教育委員会、新潟日报社

本学は、お客様からご登録いただいた個人情報を適切に管理し、イベントのご案内及び連絡以外には利用いたしません。

プログラミングコースの内容について

①Viscuit(ビスケット)プログラミングコース

Viscuit は、合同会社デジタルポケットが開発した園児・小学生向けのプログラミングツールです。自分で絵を描いてそれを動かすことにより、コンピュータの動作やプログラムのしくみについて、遊びながら学ぶことができます。この Viscuit を使って、描いた絵を動かすプログラミングをしてみましょう。初心者で iPad を触ったことが無くても大丈夫です。

【iPad を使用】

②Scratch(スクラッチ)プログラミングコース

Scratch は、マサチューセッツ工科大学(MIT)メディアラボが開発した子供向けのプログラミングツールです。この Scratch を使って、ブロックを組み立てるようにして、いろいろなプログラミングにチャレンジすることができます。ゲームを作りたいなどの希望がある人は、スクラッチをお勧めします。

【ノートパソコン使用】

③迷路を脱出するプログラムコース

迷路を脱出するプログラムは、本学経営情報学部情報システム学科 中田豊久先生が開発した小学生向けのプログラミング学習ゲームです。迷路で迷っている猫さんを出口まで脱出させる「手順」を書いていきます。問題は全部で 16 問。例えば 1 つの手順書で、2 つの迷路を同時に脱出したり、ちょっとしか手順を書かなくてもちゃんと長い迷路を脱出できたり、そういったとても便利な手順を書く方法がプログラムです。このクラスでは、迷路を脱出する手順をプログラムで書くお勉強をします。初心者でパソコンを触ったことが無い人、プログラムに興味があるけど、何を作ったら良いのか分からない方にお勧めです。

【ノートパソコン使用】

講 師：経営情報学部情報システム学科教員 河原和好・中田豊久、経営情報学部生

こ 案 内

- ①対象は小学 1～6 年生です。
- ②初心者から経験者までご参加いただけます。
- ③表面の「申込方法」に沿ってお申込みください。(定員になり次第終了となります。)
- ④ノートパソコン・iPad 機器は本学で用意します。
- ⑤ノートパソコンや iPad 機器の持ち込みも可能です。当日、Wi-Fi の設定が必要となります。
- ⑥プログラミング教育に関心のある保護者・先生方などの見学も可能です。当日、会場にお越し下さい。

以 上